

Musical instrument making (1470-1480)

RUIZ JIMÉNEZ, JUAN

Real Academia de Bellas Artes de Granada

[0000-0001-8347-0988](#)

Keywords

renting a house , musical instrument making , Enrique, maestre (harpsichord maker, luthier) , Enrique Tich = Henricus Tik (composer, singer, prebendary) , luthier

Maestre Enrique, "maestro de hacer clavicímbanos", tuvo su taller en la calle de la Sierpe. En esta calle y en las aledañas se establecieron diferentes talleres de violeros, ya que era la zona de asentamiento de los carpinteros, a cuyo gremio pertenecían. En 1470, él y su mujer Violante Rodríguez, vecinos de Sevilla en la colación de San Salvador (lo cual quiere decir que ya llevaban asentados en la ciudad unos años), arrendaron una casa al cabildo de la catedral, por la que pagaban 1610 maravedís de renta anual. Actuó como su fiador el compositor y racionero de la catedral Enrique Tich (= Henricus Tik). Todo apunta a que ambos fueran de origen flamenco. El taller debió estar abierto hasta c. 1480. La casa siguió arrendada a su mujer hasta el 16 de mayo de 1522.

Source:

Archivo de la catedral de Sevilla, sección II, libro 1488, fol. 174r y libro 1489, fol. 75r.

Bibliography:

RUIZ JIMÉNEZ, Juan. "The Sounds of the Hollow Mountain'. Musical Tradition and Innovation in Seville Cathedral in the Early Renaissance", *Early Music History* 29 (2010), p. 216.

Created: 18 Oct 2015 **Modified:** 23 Jun 2019

Referencing: Ruiz Jiménez, Juan. "Musical instrument making (1470-1480)", *Historical soundscapes*, 2015. e-ISSN: 2603-686X.

<https://www.historicalsoundscapes.com/evento/383/sevilla>.

Resources



Clavisimbalum. The manuscript treatise of Henri Arnaut de Zwolle (c. 1440)

External link

http://www.youtube.com/embed/dkpgf0CzY-E?iv_load_policy=3&fs=1&origin=http://www.historicalsoundscapes.com

Se la face ay pale. [Dufay]. Codex Buxheim. David Catalunya (clavimbalum). Live performance for France Musique

Historical soundscapes

© 2015 Juan Ruiz Jiménez - Ignacio José Lizarán Rus

www.historicalsoundscapes.com